

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABLE .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan Masalah.....	2
1.3    Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4    Ruang Lingkup Masalah .....	2
1.5    Kerangka Berfikir.....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1    Asuransi.....	6
2.1.1    Asuransi Kesehatan.....	6
2.1.2    Asuransi Tenaga Kerja.....	7
2.2    Legal Dokumen .....	8
2.2.1    Kartu Tanda Penduduk (KTP) .....	8
2.2.2    Surat Izin Mengemudi (SIM).....	8
2.2.3    Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK).....	9
2.3    Pajak .....	9
2.3.1    Pajak Penghasilan (PPh) .....	9
2.3.2    Pajak Kendaraan .....	12
2.3.3    Pajak Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM).....	14
2.4    Website .....	16
2.5    Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman.....	17
2.5.1    Visual Studio Code .....	17
2.5.2    ReactJS.....	18
2.5.2.1    Keunggulan ReactJS .....	19
2.5.3    Single Page Application (SPA).....	21
2.5.4    Tailwind .....	21

2.6	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	22
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	22
2.6.2	<i>Activity Diagram</i> .....	23
2.6.3	<i>Class Diagram</i> .....	24
2.7	Penelitian Terkait .....	24
	<b>BAB III METODE.....</b>	<b>28</b>
3.1	Rencana Penelitian .....	28
3.1.1	Jadwal Penelitian .....	28
3.1.2	Studi Pusaka.....	28
3.1.3	Data Survei.....	28
3.1.4	Identifikasi Masalah.....	28
3.1.5	<i>Development</i> .....	29
3.1.5.1	Konsep Development .....	30
3.1.5.2	Design .....	30
3.1.5.3	Implementasi .....	31
3.2	Objek Penelitian .....	31
3.2.1	Lokasi <i>Survey</i> Penelitian.....	31
3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	32
3.3.1	Metode Analisis PIECES .....	32
3.3.2	Metode Pengembangan Aplikasi .....	32
3.4	<i>Testing</i> .....	34
3.4.1	<i>Black Box Testing</i> .....	34
3.4.2	<i>Usability Testing</i> .....	40
	<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
4.1	Data Hasil Penelitian .....	42
4.1.1	Analisis Sistem.....	42
4.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem (Fungsional & Non Fungsional) .....	42
4.1.3	Analisis PIECES .....	43
4.1.4	Hasil Wawancara .....	44
4.2	Desain UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	46
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	46
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	50
4.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	50
4.3	Desain Aplikasi .....	52
4.4	Proses Pengkodean Sistem .....	54

4.4.1	<i>Flowchart</i> Perhitungan Pajak Penghasilan .....	54
4.4.2	<i>Flowchart</i> Perhitungan Pajak UMKM.....	56
4.1	Proses Pengujian Sistem.....	57
4.1.1	Black Box Testing.....	57
4.1.2	Usability Testing.....	57
4.2	Implementasi Sistem .....	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	.....	<b>63</b>
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>64</b>

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Kerangka berfikir .....	3
Gambar 2. Visual Studio Code .....	17
Gambar 3. ReactJS.....	18
Gambar 4. Tailwind CSS .....	21
Gambar 5. Flowchart Website MATUREDI.....	30
Gambar 6. Siklus RAD .....	33
Gambar 7. Use case diagram .....	47
Gambar 8. Activity diagram .....	50
Gambar 9. Class diagram.....	51
Gambar 10. Flowchart perhitungan pajak penghasilan.....	55
Gambar 11. Flowchart perhitungan pajak UMKM .....	56
Gambar 12. Tampilan Dashboard pada sistem .....	59
Gambar 13. Tampilan Cards pada sistem .....	59
Gambar 14. Tampilan Login pada sistem .....	60
Gambar 15. Tampilan Kalkulator pada sistem .....	60
Gambar 16. Tampilan Content pada sistem.....	61
Gambar 17. Tampilan Menu pada sistem .....	61
Gambar 18. Tampilan About me pada sistem.....	62
Gambar 19. Tampilan Supported pada sistem .....	62

## DAFTAR TABLE

<i>Table 1.</i> Tarif PTKP 2021.....	11
<i>Table 2.</i> Contoh Metode Gross .....	11
<i>Table 3.</i> Contoh Metode Gross-Up.....	12
<i>Table 4.</i> Contoh Metode Net.....	12
<i>Table 5.</i> Simbol Use Case Diagram.....	22
<i>Table 6.</i> Simbol Activity Diagram.....	23
<i>Table 7.</i> Simbol Class Diagram .....	24
<i>Table 8.</i> Penelitian Terkait.....	25
<i>Table 9.</i> Rencana Penelitian.....	28
<i>Table 10.</i> Test Case Navbar .....	34
<i>Table 11.</i> Test Case Dashboard .....	35
<i>Table 12.</i> Test Case Menu .....	35
<i>Table 13.</i> Test Case Supported .....	37
<i>Table 14.</i> Test Case Kalkulator Pajak.....	38
<i>Table 15.</i> Test Case Login .....	39
<i>Table 16.</i> Test Case Content .....	40
<i>Table 17.</i> <i>Table</i> Pernyataan Usability Testing .....	41
<i>Table 18.</i> Kebutuhan non fungsional perangkat lunak .....	43
<i>Table 19.</i> Kebutuhan non fungsional perangkat keras.....	43
<i>Table 20.</i> <i>Table</i> Analisis PIECES .....	43
<i>Table 21.</i> Hasil wawancara di CV Temapro .....	44
<i>Table 22.</i> Hasil wawancara user .....	46
<i>Table 23.</i> Deskripsi use case diagram untuk user .....	48
<i>Table 24.</i> Deskripsi use case diagram untuk admin.....	49
<i>Table 25.</i> User Interface.....	52
<i>Table 26.</i> Usability Testing.....	58